



Guía de Usuario

Master Timing 2011

Cronometraje profesional por transponder

Master Timing by Eventronic
C/ Santa Leonor, 6 bajo
03005 Alicante
Tel.: 966 37 99 26
www.mastertiming.es



Instalación

Introducir el cd de instalación y seguir todos los pasos del asistente. En la última ventana hay que marcar todas las casillas de verificación si es la primera vez que se instala, para poder tener el motor de voz y el acceso a los tiempos on line.

En el cd se incluyen los driver de la llave de protección HASP. Por lo tanto, al introducir dicha llave por primera vez deberá tener el cd introducido en su unidad.

El programa se podrá instalar todas las veces que se quiera, pero solo podrá utilizarlo en el ordenador en el que esté presente la llave.

El programa Master Timing

El programa está diseñado para funcionar en sistemas operativos Windows 7 y Windows Vista. Una vez iniciado, tendrá acceso de forma sencilla a todas las funciones del programa, mediante una serie de botones de acceso rápido en la parte superior de la pantalla. Al pulsar sobre cada botón se entra en un apartado del programa, quedando activo en todo momento aunque cambiemos de pantalla. Ello permite realizar diversas funciones mientras se cronometra, como preparar listados y realizar cambios en las inscripciones.

Se utilizan bases de datos del tipo Access, las cuales quedan almacenadas en la carpeta Datos, dentro de la carpeta de instalación. Dichas bases de datos son accesibles desde los programas Office. Si necesita algún tipo de informe o dato que el programa no suministra, podrá hacer sus listados personalizados partiendo de dichas bases de datos.

Requerimientos del sistema

Los requerimientos mínimos para funcionar con Master Timing son los mismos que se necesitan para funcionar con Windows Vista, es decir, 1 GB de memoria RAM, disco duro con al menos 100 M de espacio libre, lector de CD/DVD, pantalla TFT de 15" o más, procesador doble núcleo a 1,6 Ghz o superior, y opcionalmente conexión a Internet de alta velocidad.

Se recomienda tener instalado Microsoft Office, y algún programa creador de documentos pdf.

Para el funcionamiento de los monitores es necesaria la presencia de una tarjeta multi-monitor o bien de algún extensor.

Características del programa

Master Timing puede usarse tanto en eventos puntuales o móviles en donde se requiere uno o dos puntos de cronometraje, como en circuitos fijos cuyas exigencias son muy superiores.

Está diseñado intentando aunar la facilidad y rapidez de uso, con la potencia y multitud de prestaciones, que se usarán o no en base al evento a realizar.

Funciones básicas:

Puede cronometrar hasta 12 puntos simultáneos, como por ejemplo:

5 puntos intermedios (6 parciales).

2 en pit (pit in y pit out).

Tramo de velocidad independiente con dos antenas o combinado con meta.

Puede sacar informes de tiempo en pit, vuelta a vuelta simple y con sectores, mostrando en este último tiempo ideal, velocidad máxima, clasificación por velocidad máxima, tiempo por sector y hora de paso por los mismos.



Saca todos los informes básicos de clasificación, además de poder diseñar informes personalizados y tener infinidad de diseños o plantillas para cada caso.

Puede mostrar hasta 4 monitores al mismo tiempo, personalizados o no, de entre una base de datos de infinidad de ellos.

Los monitores personalizados contienen cientos de opciones para conseguir adaptarse a todas las necesidades del cronometraje.

Permite realizar fusiones entre carreras en tiempo real y mostrarlas en monitores.

Permite realizar informes sobre fusiones de hasta 6 carreras o sesiones de crono.

Conectividad

Master Timing puede funcionar en distintos ordenadores y conectarse entre sí mediante protocolo TCP/IP para pasarse información de forma remota. También puede comunicarse con la página web de tiempos on-line, con el programa Race Manager de dirección de carrera y con la base de enduro GTYC.

Esta función es especialmente útil en tramos de enduro con entradas y salidas en distintos puntos, en los que es posible comunicarse mediante Wifi o módem telefónico.

Apartados del programa

El programa es de fácil manejo, estando dividido en seis apartados principales, los cuales figuran debajo de la barra de menús y son:

Eventos. Pantalla que arranca por defecto y que contiene todas las funciones referentes a la gestión de los distintos eventos, así como del ajuste de algunos parámetros generales.

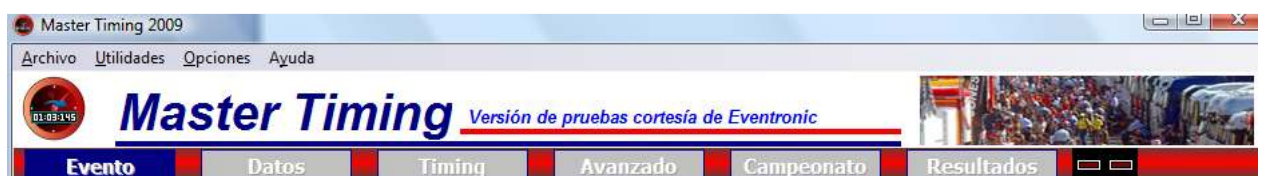
Datos. Pantalla de gestión administrativa del evento en cuestión, en donde crearemos las carreras, grupos, inscritos y fusiones.

Timing. Pantalla de cronometraje, en donde seleccionaremos la prueba a cronometrar y arrancaremos los relojes. Se encarga también de la gestión de los monitores y permite la impresión de los resultados.

Avanzado. Pantalla con diversas opciones para un cronometraje avanzado. Los menús y botones solo estarán disponibles en ciertas versiones.

Campeonato. Pantalla de gestión de los diversos campeonatos, en donde podremos crearlos, imprimirlos, asignar las pruebas o fusiones realizadas.

Resultados. Pantalla para la consulta e impresión de informes de las carreras, modificación de datos y realización de fusiones. Se puede acceder a estas funciones incluso cuando se está cronometrando, incluida la prueba que esté abierta.





Creación de eventos



La primera pantalla que vemos al entrar en el programa es la de eventos, a la que también podemos acceder al pulsar sobre el botón Eventos de la parte superior.

En esta pantalla podemos crear eventos, modificarlos, eliminarlos y duplicar.

La información que contiene un evento son todos los datos comunes a todas las carreras o pruebas que realizaremos durante el mismo.

Antes de realizar cualquier prueba deportiva es necesario crear un evento que contenga toda la información importante del mismo, para lo cual accederemos al menú de la izquierda, pulsando sobre la opción Nuevo Evento.

Nos aparecerá una pantalla de asistente, en donde iremos introduciendo todos los datos que se nos pida.

El primer campo es el nombre de evento, en donde pondremos alguna descripción del mismo, teniendo en cuenta que luego aparecerá en los informes y listados. Debe de ser un nombre único que identifique de forma correcta a ese evento en particular.

Eventos

Modificación del Evento

Introduzca los datos solicitados

General

Nombre Evento CAMPEONATO MEDITERRANEO VELOCIDAD

Fecha Larga 19-20 de septiembre de 2009

Fecha corta 20/09/2009

Datos adicionales

Subtitulo 1 CAMPEONATO MEDITERRANEO VELOCIDAD

Subtitulo 2 CAMPEONATO MEDITERRANEO VELOCIDAD

Campeonato SIN CAMPEONATO

Prueba

Usar tabla de conversión de transponder

>> Siguiente

Luego pondremos la fecha, y los subtítulos, que son los que aparecerán en las cabeceras de los informes. Si dicha prueba pertenece a un campeonato en particular, tendremos que seleccionar el campeonato de la lista, así como la prueba en particular de ese campeonato. Tendremos que haber creado el campeonato para poder elegir los datos correctos (ver el apartado de Campeonatos).



La última casilla de este apartado permite activar el uso de la tabla de conversión de transponder, la cual tendría que estar creada. De momento puede dejar esta opción en blanco y pulsar sobre el botón Siguiente en donde nos aparecerá la siguiente pantalla.

Tendremos que rellenar los datos que nos pide, así como la localización y nombre de los logotipos de los informes, los cuales podemos seleccionar abriendo el explorador al pulsar sobre los botones situados a la izquierda de los campos.

En la parte inferior de esta pantalla, podremos activar el uso de fotocélulas o cajas Black Box, para la introducción de tiempos manuales por pulsador. El retardo tiene que ser aproximadamente 20 ms, pero podemos poner cualquier valor para adecuarlo a la disposición de las fotocélulas o para evitar rebotes del pulsador, que daría tiempos incorrectos.

Al activar el modo automático, los tiempos procedentes de la fotocélula o pulsador se comparan uno a uno con los de los transponder, y en el caso de que la diferencia sea superior a la estipulada en la casilla Diferencia tiempo, el dato se agregará automáticamente junto con los datos de los transponder, a falta solo de poner el dorsal, ya que el programa pone por defecto el 5555.

La casilla 'Pasos de fotocélula del decoder a la tabla B.B.' permite que las pulsaciones manuales o provenientes de una fotocélula pasen directamente a la tabla de tiempos independiente de los tiempos provenientes de los transponders.

Al pulsar sobre siguiente, accederemos a la siguiente pantalla, en la cual configuraremos los puntos de cronometraje requeridos, y los bucles intermedios o parciales. Al modificar el número de parciales, se agregarán unos iconos con la letra 'S' sobre la pista del gráfico. En



el apartado 'Intermedios' debe figurar la cantidad de puntos de cronometraje que componen los sectores del circuito.

Ya por último nos pedirá las distancias entre los distintos parciales que usemos, así como la distancia del tramo de velocidad, en metros y si todo está correcto pulsaremos sobre el botón Guardar. En cualquier momento podremos ir hacia atrás con el botón Anterior si queremos cambiar algo.

Cuando este evento esté guardado, también podremos acceder al mismo y modificar cualquier dato, con solo pulsar sobre la opción Editar evento del menú de la izquierda. Todos los eventos que vayamos creando se almacenan en las bases de datos y podemos seleccionarlo desde la lista desplegable superior rotulada como Seleccionar evento. Cada vez que entremos en el programa, éste irá de forma predeterminada al último evento que hayamos creado.

Para agilizar la creación de eventos, podremos duplicar uno ya creado y modificar solo los datos que sean necesarios, como las fechas y nombres de pista, quedando el resto ya rellenado. Para hacer esto, seleccionar el evento a duplicar de la lista superior y posteriormente pulsar sobre la opción Duplicar Evento del menú de la izquierda.

Ahora solo nos falta asignar los decodificadores a la pista, para lo cual, partiendo de las fotos de la parte derecha, seleccionaremos el decoder adecuado con el ratón y lo arrastraremos hasta la pantalla central, cerca de la meta. En ese momento, al soltar el ratón el decoder quedará colocado en la zona de meta. Al mismo tiempo, aparecerá en la lista de la parte inferior. Si queremos eliminarlo, desde dicha lista pulsaremos sobre el decoder con el botón derecho del ratón y pulsaremos sobre la opción de eliminar. Podemos arrastrar hasta tres decoder de distinta marca sobre la meta.

Creación de parciales

El programa puede funcionar con diversas combinaciones de decoder de meta y parciales, pero según el tipo de decoder que usemos la configuración será distinta.

Uso de parciales con decodificadores Tag Heuer / Chronolec

La configuración con esta marca es más sencilla, y solo deberemos arrastrar un decoder a meta, que será el decoder 'maestro'. Luego usaremos la tabla de conversión de bucles, situada en el menú superior Archivo / Definición de bucles.



En esta pantalla elegiremos el decoder Chronolec del menú superior, y veremos la tabla como en la siguiente figura. Al funcionar en modo maestro/esclavo, los datos de los parciales pasan a través del de meta, pero con un código de identificación distinto. Los datos identificativos que envía el decoder al programa son los de la parte izquierda, y el programa reconoce los de la parte derecha, por lo que podemos establecer cualquier combinación, siempre respetando los nombres.

Aquí vemos que STA se corresponde con META, BOX con PIT1, y así sucesivamente.

La última opción (MAN) se corresponde con una entrada manual en el mismo decoder, que puede venir de un pulsador o



de una fotocélula conectada al mismo (ojo, no confundir con la entrada de fotocélula o pulsador conectada al programa). El programa procesa esta entrada como una entrada normal de tiempos con un dorsal 0, que podemos asignar a cualquier piloto al que le falle el transponder o dejarlo tal cual por si queremos modificarlo. El número de parciales a usar tiene que haberse definido también en los datos del evento, según hemos visto anteriormente.

En las demás marcas de decoder la teoría es la misma, pero en el caso de AMB y con el protocolo P3, este sistema no es válido, ya que habitualmente se utiliza un decoder por cada parcial conectados mediante red local, y cada uno de ellos tiene una dirección IP distinta, por lo que su tratamiento es individual, no funcionando como maestro/esclavos.

Uso de parciales con AMB

Si los decoder AMB van conectados por red local y de forma independiente, hay que configurarlos de forma distinta a lo visto anteriormente. Para ello hay que arrastrarlos al circuito en zonas distintas a meta, tantos decoder como parciales a usar. Conforme los agregamos irá apareciendo en la lista inferior debajo de los de meta, y con el botón derecho podemos eliminarlos de la lista. Haciendo doble click sobre cualquier parcial, se abre una ventana de configuración, como la siguiente:

En esta pantalla, asignaremos un nombre único al parcial, definiremos su IP y puerto, la marca y el bucle al que corresponde. Pulsando sobre el botón inferior de Test, se verificará la comunicación con el decoder para comprobar la correcta configuración de todo el sistema, cableado y datos de dirección. El botón 'Pone hora' establece la hora del decoder tomando la del ordenador. Al aceptar, todos los cambios quedarán almacenados para ese evento.

Ventana de datos

Creación de clases

En este apartado se crearán todas las pruebas correspondiente al evento seleccionado, incluyendo los actos no cronometrables, como horario de apertura de pit, entrega de premios, etc. De esta forma se podrá generar un horario exacto con respecto al publicado por los organizadores.

Lo primero que debemos hacer es crear las clases, las cuales deberán agrupar a todos los pilotos que correrán juntos y pertenezcan a esa clase determinada.

Para ello pulsaremos sobre las opciones del menú de la izquierda, en concreto sobre Nueva Clase. El programa nos preguntará el nombre de la clase y una descripción de la misma, debiendo pulsar a continuación sobre guardar. Las clases que vayamos creando aparecerán en la lista central.



Una vez creadas las clases, podremos cambiarle el nombre o borrarlas, mediante el menú que aparece al pulsar con el botón derecho del ratón una vez la hayamos seleccionado con el izquierdo. Haciendo doble click sobre el nombre de la clase podremos también editar su nombre.

Podemos crear clases genéricas que agrupen un determinado número de acciones que sean para todos los pilotos, en la cual crearemos pruebas o acciones del estilo de breafing, premios, etc.

The screenshot shows the Master Timing 2009 software interface. The top menu bar includes 'Archivo', 'Utilidades', 'Opciones', and 'Ayuda'. The main window has a title bar 'Master Timing 2009' and a subtitle 'Versión de pruebas cortesía de Eventronic'. The interface is divided into several sections:

- Evento activo:** EWC
- Tareas con clases y carreras:** Nueva clase, Crear carrera, Modifica horario, Ver horarios
- Tareas competidores:** Fichero general pilotos, Importar inscritos, Exportar inscritos, Imprimir, Imprimir Selección
- Clases y carreras:** A tree view showing the race schedule for 'EWC EQUIPO' (pilots: 22). The schedule includes:
 - 09:15 - 1st FREE PRACTICE
 - 10:25 - SUPERPOLE FREE PRACTICE
 - 11:00 - SUPERPOLE EWC
 - 11:15 - 2nd FREE PRACTICE
 - 11:15 - WARM UP
 - 18:00 - RACE (Copia 1)
 - 18:00 - RACE
 - 22:30 - NIGHT SESSION
 - EWC GRUPO 1:**
 - 14:30 - 1st QUALIFYING PRACT. G.1
 - 18:30 - 2nd QUALIFYING PRACT. G.1
 - SIDECAR:**
 - 08:30 - FREE PRACTICE
 - 09:30 - WARM UP
 - 10:30 - 1st QUALIFYING PRACT.
 - 12:00 - RACE
 - 16:45 - 2nd QUALIFYING PRACT.
 - EWC GRUPO 2:**
 - 15:10 - 1st QUALIFYING PRACT. G.2
 - 19:10 - 2nd QUALIFYING PRACT. G.2
 - EWC GRUPO 3:**
 - 15:10 - 1st QUALIFYING PRACT. G.3
 - 19:10 - 2nd QUALIFYING PRACT. G.3
- Clase :EWC EQUIPO pilotos: 22:** A table listing the pilots and their performance data.

#	Licencia	Dorsal	Nombre	Categoría	Cilind...	TR1	TR2
1	1101	3	LOPEZ,Miguel A.	P		4	
2	1002	4	CHECA-Luis-Rivas	EWC		7	
3	1100	5	TESSARI-Badovini...	EWC		2	
4	1103	7	JERMAN-Martin-G...	EWC		6	61
5	1102	8	SAIGER-Penzkofe...	EWC		5	
6	1108	14	PRIDMORE-Ribalt...	EWC		12	
7	1105	18	MOLINIER-Briere...	EWC		59	
8	1111	21	SEIDEL-Depoorte...	EWC		16	
9	1111	21	SEIDEL-Depoorte...	EWC			
10	1106	39	ULMANN-Haquin...	SST		10	
11	1114	44	BELLUCCI-Minin-G...	EWC		22	80
12	1115	57	LALVEE-Millet-Br...	SST		23	
13	1107	63	MONGE-Silva-Cos...	EWC		11	
14	1116	69	DEVYON-Jond-T...	EWC		24	
15	1118	77	MOLINA-Sainz-Ca...	SST		27	
16	1110	84	PERISIC-Stanic...	SST		15	
17	1109	95	ALNAIMI-AImann...	SST		13	
18	1119	96	ALNAIMI-AImalki...	SST		28	
19	1117	100	LAGRIVE-Ganform...	SST		26	
20	1112	110	HERNANDEZ-Gue...	EWC		17	
21	1116	116	PATAULT-Leroyer...	SST		20	
22	1100	111	TESSARI-Badovini...	EWC		20	

Below the table, there is a 'Categorías' section with color-coded boxes for EWC (blue), P (red), and SST (green).

Creación de pruebas, cronometrables o no

Para cada clase podemos crear las carreras o pruebas bien sean entrenamientos, carreras, tramos o pruebas no cronometrables.

Para ello deberemos primero seleccionar la clase y luego pulsar sobre el menú de la izquierda, opción crear carrera. Esta opción está también disponible con el botón derecho del ratón, opción Nueva Carrera. Con cualquiera de las dos formas, nos aparecerá una ventana en la cual deberemos de rellenar todos los datos que nos solicita. En primer lugar el nombre de la prueba dentro de esa clase, como por ejemplo Libres, Sesión 1, o la que corresponda. A continuación nos pide la hora de comienzo de esa prueba, que hay que poner en formato hh:mm:ss, poniendo a cero los que no contengan números, por ejemplo 08:00:00 para las 8 de la mañana. Aunque la fecha se ha rellenado de forma automática, la podemos cambiar según al día que corresponda. A continuación pondremos las vueltas que tendrá o la dejaremos a cero si es por tiempo, el cual rellenaremos a continuación, poniendo la duración de la prueba en el mismo formato citado antes, por ejemplo 00:15:00 para una prueba de 15 minutos.

Si la prueba es de tiempo más vueltas, pondremos la duración y en el campo vueltas, las vueltas.



Datos Generales de Carreras

Alta carreras
Introduzca los datos solicitados

Clase: EWC EQUIPO

Datos de la carrera / entreno

Nombre Carrera:

Hora:

Fecha:

Vueltas:

Longitud (m):

Duración máxima:
Tiempo:
Vueltas:

Entrenamientos Tramo cronometrado

Tipo de Carrera:

Subtítulo:

Subtítulo 2:

No cronometrable

Clasifican: Reservas:

% Tiempo: Sobre media de:

% Vueltas del 1º: Hora real:

Es necesario bandera

Luego rellenamos la longitud de la pista, que por defecto se ha rellenado del dato que ya pusimos en el evento. Luego marcaremos con una muesca el tipo de prueba, dato muy importante ya que la clasificación depende del mismo.

Para una carrera (clasifican por vueltas+tiempo) dejaremos las muescas de Entrenamientos y Tramo sin poner.

Para un entrenamiento cronometrado (clasifican por tiempo de vuelta rápida) marcaremos únicamente la casilla Entrenamientos.

Para un tramo cronometrado que clasifican por su mejor vuelta, marcaremos las casillas Entrenamientos y Tramo.

Para un tramo cronometrado que clasifican por vueltas y tiempo total, marcaremos únicamente la casilla Tramo.

En el tipo de carrera seleccionaremos la tabla de puntos que corresponda (solo afecta a carreras, no a entrenamientos).

Los subtítulos que aparecen a continuación son las líneas que aparecen también en los informes impresos y se han tomado por defecto de los introducidos al crear el evento, pero que podemos modificar para una carrera determinada.

Pruebas no cronometrables (actos dentro del evento)

La casilla 'No cronometrable' se usa para cualquier acto dentro del evento que no sea una carrera o entrenamiento cronometrable (por ejemplo, entrega de premios) y solo tiene efecto a nivel de impresión de horarios. Si una prueba no es cronometrable, con el título, la hora de comienzo y duración es suficiente, pudiendo dejar el resto de los campos sin tocar. A continuación van los parámetros que influyen en la clasificación, según sea carrera o entreno.



Opciones de clasificación por prueba

En el apartado Clasifican hay que indicar el número de participantes que quedan clasificados y el número de reservas, siendo el resto automáticamente desclasificados por el programa. Dejando los campos a cero clasifican todos.

En el apartado siguiente, hay que poner el porcentaje de tiempo (solo para entrenos) mediante el cual se desclasificarán de forma automática a todos los que lo superen. Es un valor de 1 a 100, si se pone 75 los que superen el 25% del primero quedarán desclasificados. El tiempo se puede calcular sobre el primero o sobre la media de los n primeros, valor que se indica en la casilla siguiente.

En carreras se puede desclasificar al que no tenga el porcentaje de vueltas del primero, opción que está a continuación.

La casilla de abajo, si está marcada, desclasificará en carrera a todos los participantes que no pasen por la meta cuando se indique la bandera de finalización o bandera a cuadros. Esta opción no afecta a los entrenamientos.

La hora real es un parámetro que se actualiza en el momento de iniciar la prueba y que puede aparecer en los informes. Aunque se rellena de forma automática, podemos alterar su valor una vez finalizada la prueba.

Creación o importación de participantes

Una vez creadas las clases y las pruebas, deberemos asignar a cada clase los participantes de la misma.

Existen varias formas de hacerlo, la primera es de forma manual. Para ello seleccionaremos la clase con el ratón (queda en azul) y en la ventana de la derecha, con el botón derecho del ratón, opción insertar piloto.

De esta forma se abre una ventana en blanco en donde pondremos todos los datos del participante, siendo fundamental el número de dorsal y transponder. Al hacer esto, aparecerá una ventana como la siguiente:

scripciones

Datos piloto
Introduzca los datos solicitados

Datos generales

Licencia/ID: 132652-B 14

Dorsal: 15

Transponder: 218423 Transponder 2: 232

Nombre: MEJIAS GAMEZ, ANGEL

Categoría: 600

Cilindrada: GR

Marca: SUZUKI

Residencia:

Club:

Neumáticos:

Espónsor:

Equipo:

Imagen: ...

Actualizar bases de datos

Borrar Guardar Cancelar



Según los participantes que vayamos agregando, se asignará un código de color en la parte inferior, según su categoría. De esta forma podremos seleccionar a una categoría completa al pasar el ratón sobre el icono correspondiente en la ventana de categorías.

Para no tener que ir abriendo la ventana de datos del piloto cada vez que queremos insertar a uno, con la opción 'Editar muchos' que hay al hacer click con el botón derecho del ratón sobre la lista de pilotos, tendremos la opción de ir agregando varios sin cerrar la ventana, además de poder recorrerlos uno a uno, ya que aparece una barra de navegación con opciones de ir adelante, atrás, eliminar e insertar.

Aunque estas opciones son válidas para la inserción de pilotos, si la organización nos ha proporcionado un listado en Excel, podremos importarlos en bloque para cada clase, ahorrando de esta forma mucho trabajo, sobre todo si estamos hablando de cronometrar un tramo con 140 participantes. La explicación de este proceso se encuentra en el apartado siguiente.

Importación de pilotos desde Excel

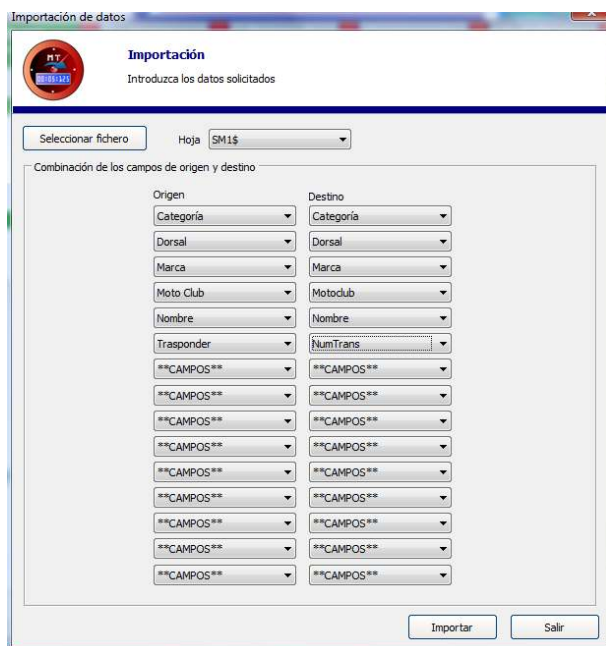
El programa Master Timing incorpora funciones de lectura directa de un fichero Excel, sin tenerlo que convertir a CSV, o cualquier otro formato.

Para acceder a esta función, seleccionaremos primero la Clase que queremos importar y posteriormente pulsaremos sobre el botón Importar Inscritos.

Se nos abrirá una ventana de importación, en la que lo primero es seleccionar el fichero Excel pulsando sobre el botón de la parte superior Seleccionar Fichero, el cual abrirá el explorador de Windows para poder localizarlo.

Es importante que el fichero Excel contenga los nombres de las columnas puestos para facilitar la importación. Una vez seleccionado, podremos elegir la hoja de Excel que contiene los datos que nos interesan, en el caso de que hubieran varias, por ejemplo, una por cada clase.

En este punto, las casillas de la parte central estarán activadas y contendrán los campos del fichero de origen y los de destino, siendo estos los del programa.



Como indica la figura, hacemos una correspondencia entre los datos de origen (de Excel) y los de destino (del programa). Una vez los tenemos asignados, al pulsar sobre el botón Importar se agregarán todos a la clase seleccionada. Esta operación la deberemos repetir para cada clase. Una vez todos las clases con sus pilotos, podemos modificar a cada uno de ellos haciendo doble click sobre el mismo, añadir más, borrar, etc.



Opciones avanzadas

En el apartado de datos podemos realizar varias operaciones que agilizan el trabajo administrativo, y que aparecen con el botón derecho del ratón en la ventana central de clases y carreras. Por ejemplo, podemos copiar una carrera y pegarla en cada una de las clases (Botón derecho, copiar carrera – pegar carrera). De esta forma se crearán duplicados de la misma con todos los datos, pudiendo luego editarla (doble click encima) y cambiar solo los datos que queramos (hora de comienzo, nombre).

Otra función es la de copiar y pegar todos los pilotos entre clases distintas (botón derecho Copiar pilotos – Pegar pilotos), como indica la figura inferior.

En la ventana de inscritos de la derecha, podemos seleccionar a varios participantes manteniendo pulsada la tecla Control y haciendo click sobre cada piloto. Una vez seleccionados podremos borrarlos o bien imprimirlos (Opción imprimir selección)

Pulsando sobre los títulos de esta ventana, el contenido de la misma se ordenará de forma alfabética según el título pulsado, estando por defecto ordenada por dorsal.

#	Licencia	Dorsal	Nombre
1		3	MAPELLI, Marco
2		4	BELLUZZI, Andr
3		5	SERNAGIOTTO,
4		8	CASO, Dario
5		23	CRESCENTINI, I
6		53	RAGAZZI, Ricca
7		89	PIERLEONI, Flav
8		91	CASE, Lorenzo
9		99	BOBBI, Matteo
10		202	SAUTO, Vincenz
11		205	MANTOVANI, M
12		208	SPOSITO, Gianc
13		209	FRONSININI, Du
14		221	AMOS, Eugenio
15		222	CHIONNA, Ales
16		224	LARCIPRETE, M
17		229	TURRINI, Claud
18		231	GALASSI, Marcc
19		253	LINOSSI, Franc
20		258	CARBONI, Gianl

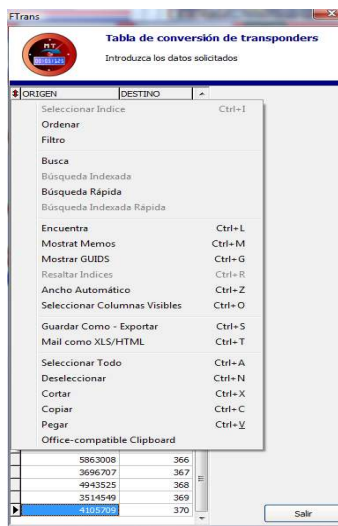
Opciones con el botón derecho del ratón en datos



Asignación de transponders

Cada participante puede tener hasta dos transponders asignados. En los campos definidos para tal efecto en la ficha del participante, deberemos poner los números correspondientes (o el número si solo dispone de uno) y que figuran impresos en el propio dispositivo. En el caso de que la numeración sea muy larga (AMB) el proceso de asignación de números puede ser algo engorroso y provocar errores de escritura. Para evitar ese efecto podemos usar una numeración más corta, la que nosotros le asignemos a nuestros transponders, y así hacer más fácil este proceso. Para ello deberemos crear una tabla de conversión y en los datos del evento, activar la casilla de usar tabla de transponders.

Para crear la tabla, disponemos de una opción en el menú Archivo, Tabla de conversión de transponders. Aquí deberemos asignar el número largo (origen) y a qué número corresponde (destino). Para ir añadiendo nuevos campos simplemente pulsaremos sobre la tecla del cursor abajo, estando situados en el último registro. De esta forma se irán abriendo campos nuevos en blanco y así iremos escribiendo la numeración.



Esta tabla dispone de un menú que se activa al pulsar sobre el icono rojo de doble flecha situado en su esquina superior izquierda.

Es este menú hay muchas opciones que nos permite copiar y pegar directamente desde Excel la tabla completa de transponders, exportarlas a disco, ordenarla, enviar la tabla completa por email, hacer búsquedas, etc.

Gracias a estas opciones podemos enviar por email la tabla completa para ser usada en otro programa remoto Master Timing, hacer una copia de seguridad, o ir actualizándola añadiendo nuevos registros conforme vayamos adquiriendo o alquilando nuevos transponders.

El uso de la tabla de transponders no es exclusiva, es decir, en el caso de que a algún participante le asignemos el número real (el largo) en su ficha, el programa lo seguirá buscando y funcionará sin problemas. Esto es válido por si algún participante posee transponder personal y no queremos incluirlo en la tabla de conversión, simplemente lo consignaremos en su ficha tal cual está impreso.

También es válido por si cronometramos usando tecnologías de transponders distintas, por ejemplo, mezclando transponders AMB y Tag Heuer en la misma prueba.

Lógicamente, para este caso, necesitaremos los dos tipos de decoder conectados.

En cualquier momento, incluso cuando estemos cronometrando, podemos acceder a la ventana de datos y cambiar o modificar cualquier dato del piloto, incluso agregar nuevos inscritos.



Pantalla de cronometraje (Timing)

En esta pantalla es donde efectuaremos el cronometraje en sí, siendo de vital importancia el correcto manejo de sus funciones. Una vez tengamos el evento creado, los datos de carreras e inscripciones realizados y ajustadas las opciones de cronometraje, es el momento de esperar para el comienzo de las pruebas y arrancar los relojes.

Opciones de cronometraje

Primero echaremos un vistazo a las opciones de cronometraje, la cual está situada en el menú superior, Opciones de cronometraje o bien en los menús de la parte inferior izquierda, sobre las fusiones.

Opciones

Opciones generales de cronometraje

Introduzca los datos solicitados

Opciones de cronometraje

Texto para Desclasificados por Número
No clasificados

Texto para Desclasificados por % Vueltas
No clasificados por %V

Texto para Desclasificados por % Tiempo entrenos
No clas., T.Min:

Texto para Reservas
RESERVAS

Texto para Desclasificados manual
Desclasificados por:

Texto para primera V.R. en carrera
FIRST LAP

Rotulación automática en pantalla clasificación

El primer paso cuenta, en carrera

El primer paso cuenta, en cronos

Envío a monitores de tiempo necesario de clasificación

Varios

Tiempo Protec. (Seg)
0

START en primer paso (cronos)

Bandera a cuadros inmediata

Filtros Clasificación

Residencia =

Categoría =
6000

Personalizado

Ejemplos:
CATEGORIA LIKE 'JUN'
CLUB LIKE 'MOTOCUB'
RES = 'MADRID'
VUELTAS > 12
MARCA = 'YAMAHA'
ESPONSOR = 'REDHOT'
PUNTOS > 15
VELMAX > 100

Comunicaciones

Dirección IP servidor de datos Servidor enduro GTYC
62.43.192.42 TR1 Ej. TR1, TR2 ...

Dirección servidor tiempos On Line
mastertiming.es

Password Base datos usuario Usuario
timing timing crono Set DSN

Sincronización automática de los decoder

Aceptar

Primero vemos los textos que el programa pondrá por defecto al rotular las clasificaciones, textos que adaptaremos a nuestro gusto.

Posteriormente vemos tres opciones, siendo la primera la rotulación automática de la pantalla de clasificación conforme cronometramos. Hay que tener en cuenta que los rótulos se verán también en los monitores. Las dos siguientes son si el primer paso por la antena de meta cuenta como paso válido, tanto en carrera como en entrenos. Por defecto ambas opciones están activadas y se recomienda así. En la parte superior derecha podremos fijar el tiempo de protección a partir del cual se contará como paso válido. La casilla siguiente es START en primer paso de crono, opción que ignorará como vuelta rápida en primer paso por antena, quedando rotulado el tiempo con la palabra START.

La bandera a cuadros inmediata, si está activada, mostrará la bandera a cuadros en el momento de ser pulsado el botón, independientemente si pasa el cabeza de carrera o no. En caso de pruebas que no sean carreras (cronos) esta casilla no hace nada ya que la bandera siempre será inmediata. Si la casilla está desactivada, al pulsar el botón de bandera a cuadros el programa esperará al cabeza de carrera para ponerle la bandera y quedarse fijada a continuación para todos los que pasen por meta. Si algún participante vuelve a pasar por meta después de haber pasado por bandera, su paso se anulará de forma automática.



A continuación tenemos los campos de filtro que podemos activar en la clasificación para obtener un subconjunto de pilotos con su correspondiente asignación de puntos o tiempos como si hubieran corrido solos.

Las opciones de cronometraje quedan fijadas para todas las pruebas del evento, a no ser que entremos en cualquier momento a cambiarlas, incluso cuando se cronometra.

En el apartado Comunicaciones de la parte inferior, están los datos para comunicarse con otro ordenador con Master Timing, GTYC Enduro o bien los datos de uso del crono on-line. Para comunicarse con otro ordenador y actuar de cliente de Master Timing solo habrá que poner aquí la dirección IP del servidor, aunque esta dirección sea remota, a través de internet. Aunque actuemos como cliente de otro Master Timing, nuestro programa puede actuar al mismo tiempo como servidor de otros ordenadores, permitiendo así enlaces en tramos, envíos remotos de datos o duplicación de carreras en varios ordenadores y en tiempo real. Esta tecnología es exclusiva de Master Timing y permite a los distintos programas en la red funcionar como enrutadores en cadena. Esto permite repartir también las tareas entre distintos ordenadores, uno monitoriza y sirve tiempos on-line mientras otro recibe los datos del decoder.

Opciones para tramos

Para cronometrar un tramo de enduro, en estas opciones debe estar marcada la casilla 'Servidor Enduro GTYC', y también importante, la casilla de 'Start en primer paso' de la parte superior derecha debe estar desactivada.

En el apartado 'Dirección IP servidor de datos' debería estar la IP del ordenador que hace de base o host de enduro, y que contiene el programa GTYC funcionando en el apartado de 'BASE'.

Por supuesto, a la hora de crear la carrera en la sección de datos, las muescas de 'Tramo Cronometrado' y 'Entrenamientos' deben estar activadas.

Si el programa de BASE GTYC operara a través de un router, éste debería tener los puertos abiertos para permitir la comunicación con los programas Master Timing de los tramos o especiales. El puerto principal es el número 1234, tipo TCP.

Si todo está correcto, en el apartado de Timing, al pulsar el botón 'Conecta Server' éste debería ponerse amarillo e indicar 'Server Conectado'.

Ahora, cada vez que pase un participante con transponder por la antena, debería enviarse a la base de enduro en tiempo real. Si la comunicación se perdiera o fuera imposible por falta de cobertura, se puede generar un fichero con los pasos para grabarlo en una pendrive usb, cd o disco externo, para ser llevado a la base y leído por el programa GTYC. Para ello están las opciones con el botón derecho del ratón sobre la tabla de pasos.

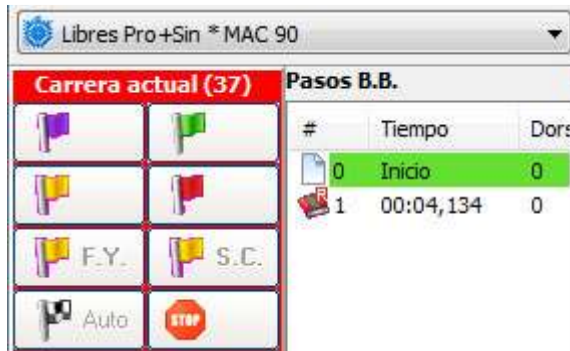
La pantalla de crono

Esta ventana está dividida verticalmente en tres zonas, siendo la parte izquierda la de los botones de control, opciones y tabla de pasos manuales/fotocélula. La parte central está dedicada a la toma de tiempos de los transponders, estando subdividida en dos secciones, la visible o principal de los pasos que cuentan vuelta, y la accesible en la pestaña Bucles en donde aparecen todos los tiempos de todos los puntos de cronometraje, pudiendo ser filtrados. La parte derecha está dedicada a la clasificación de la prueba actual y a la fusión en tiempo real, accesible también mediante la pestaña 'Fusión real time'.



En la parte superior tenemos dos relojes, siendo el de la derecha regresivo, además de informaciones variadas, así como el desplegable de selección de carrera en la parte superior izquierda.

Después de realizar el trabajo administrativo de creación de las clases y pruebas con sus respectivos inscritos, y de haber ajustado las opciones de cronometraje de forma correcta, es aquí en donde el programa trabajará en tiempo real.



Botones de mando del crono

Violeta: vuelta de calentamiento
Verde: Inicio de carrera
Rojo: Bandera roja con finalización
Amarillo: Bandera amarilla
Amarillo F.Y. : Bandera amarilla, los pasos no cuentan (Full yellow)
Amarillo S.C.: Safety Car en pista
Cuadros: Bandera a cuadros
Stop: Fin de carrera, paro del sistema

La mecánica a usar es simple, se selecciona la carrera del desplegable superior izquierdo, y llegado el momento del comienzo se pulsa el botón de la bandera verde.

Este ejecuta varios procesos, entre ellos arranca los relojes, inicia los decodificadores y queda a la espera de recibir datos.

El desplegable muestra un icono a la izquierda del nombre, si es un reloj azul la prueba es un entrenamiento cronometrado o tramo por tiempo, si muestra una banderilla verde la prueba es una carrera.

Una vez pulsada la bandera verde, cada vez que el decodificador capta un transponder y nos envía el dato, el programa procesa el número de transponder y lo asigna a su piloto según los datos de la inscripción.

Asimismo calcula la diferencia de tiempos consigo mismo y con respecto a los demás, las vueltas, velocidades, estado de la batería, etc, mostrándolo todo en la ventana central, que actúa como histórico de todo lo que ocurre en la carrera. Además se va actualizando la ventana de clasificación de la derecha, el envío a los monitores y a la web, si estas opciones estuvieran en funcionamiento.

Con la carrera en marcha ya no podemos cambiar de prueba, por lo que hay que asegurarse de arrancar la correcta.

Las acciones que podemos hacer son las de pulsar las banderas según las incidencias que ocurran por indicación del director de carrera, y la de finalización de carrera o bandera a cuadros. Esta puede tener un funcionamiento distinto según las opciones de crono: puede ser inmediata (por lo general es así en entrenamientos) o automática. Cuando el funcionamiento automático está activado, podremos pulsar la bandera a cuadros en cualquier momento de la última vuelta de carrera, el programa espera a asignar la bandera real de finalización en el momento de aparecer la cabeza de carrera, dato que veremos reflejado en la tabla de pasos central. A partir de que el cabeza de carrera pase por meta, todos los demás participantes que también pasen por meta tendrán asignada la bandera de finalización. Si por cualquier motivo un participante volviera a pasar por meta y el crono todavía estuviera en marcha, es decir, no le hemos dado al botón de stop, su paso quedará reflejado en el histórico pero con la muesca de anulado, por lo que no contará en la clasificación.



Al finalizar la carrera, podemos acceder de forma inmediata a los menús de impresión de resultados mediante el botón de Imprimir. Algunos de los informes de impresión se pueden realizar con la carrera en marcha para obtener los resultados parciales de la prueba. Podemos imprimir diversos tipos de informes, siendo los más habituales los siguientes:

- Imprimir resultados clasificación
- Imprimir resultados fusión / Tramo
- Imprimir Resultados fusión / Tramo 6P
- Imprimir Vuelta a vuelta
- Parrilla de salida
- Análisis sectores y velocidades
- Análisis PIT
- Imprimir planning
- Resultados personalizados

El primer listado en imprimir es el de los resultados de clasificación, que se adapta de forma automática según sea un entrenamiento o una carrera.

Los dos siguientes se realizarían en el caso de una fusión de varias pruebas o bien en el caso de tramos cronometrados de varias pasadas, siendo la diferencia entre ellos el número de columnas de tiempos a mostrar (3 o 6 pasadas).

El siguiente listado es el del vuelta a vuelta, que nos muestra una información precisa por cada participante de los tiempos realizados por cada vuelta.



MICHELIN POWER CUP

Michelin Power Cup09 **Circuito de la Comunidad**

Organizador 2 22 de enero de 2009

Michelin Power Cup09

CLASIFICACION Cronos 2 SportSeries600

Pos	Dor	Piloto	Equipo/Club	Res.	Marca	Categoría	T.V.	M.V.	P.T.	Tiem po	V.R.	Dif 1º	Dif. Ant	Km/h	P.
1	14	CUSSI PONS, ADAM		RES	SUZUKI	600	12	8	25	27:51,284	01:56,724			103,52	
2	55	SERRAT GAFAROT, DANIEL			SUZUKI	600	12	9	20	28:35,373	01:55,747	00:44,089	00:44,089	100,86	
3	41	ALONSO AMENABAR, KOLDO	Club Motor Circuito	RES	YAMAHA	600	12	12	16	31:31,193	01:52,021	03:39,909	02:55,820	91,49	
4	95	CARBONERO ALVAREZ, IVAN		RES	KAWASAKI	600	11	4	13	30:43,482	01:51,399	-1 Lap	-1 Lap	86,03	
5	60	VILLAR NOGUERAS, CARLOS			SUZUKI	600	11	9	11	31:18,839	01:53,953	-1 Lap	00:35,357	84,41	
6	96	ESPINOSA GONZALEZ, JOSE D.			SUZUKI	600	10	6	10	22:42,701	01:55,728	-2 Lap	-1 Lap	105,8	
7	22	MTJJA CATALA, PAU		RES	SUZUKI	600	10	9	9	24:47,670	01:54,596	-2 Lap	02:04,969	96,92	
8	72	FERU BERAMENDI, MARIO			SUZUKI	600	10	2	8	27:33,593	01:57,230	-2 Lap	02:45,923	87,19	
9	13	SPENGLER, STEFAN			600	10	9	7	30:37,481	01:56,074	-2 Lap	03:03,888	78,47		
10	15	MEJIAS GAMEZ, ANGEL			SUZUKI	600	9	8	6	26:57,116	01:54,686	-3 Lap	-1 Lap	80,24	
11	44	SALOMRIGO, PONCIO			KAWASAKI	600	8	8	5	28:29,907	01:53,814	-4 Lap	-1 Lap	67,46	
12	48	DOMINGO SOLE, MARC			YAMAHA	600	8	6	4	30:41,426	01:57,831	-4 Lap	02:11,519	62,64	
13	27	VIÑOLA PAÑELLA, MIQUEL	Moto Club Sitges		HONDA	600	7	6	3	20:01,890	01:54,244	-5 Lap	-1 Lap	83,97	
14	35	MARTIN HERNANDEZ, IVAN	Moto Club Brevo & Br		HONDA	600	7	6	2	20:05,359	01:57,627	-5 Lap	00:03,469	83,73	
15	66	IRIIONDO BERNEDO, ANDONI			HONDA	600	7	7	1	21:16,800	01:54,571	-5 Lap	01:11,441	79,05	
16	53	NAVARRO FERNANDEZ, JUAN	Moto Club B.S.C.	RES	YAMAHA	600	7	5	0	21:48,378	01:53,970	-5 Lap	00:31,578	77,14	
17	69	ZABALA LBEANAGA, OSOITZ			YAMAHA	600	7	4	0	31:15,733	01:54,183	-5 Lap	09:27,355	53,81	
18	24	COLLELLEMONT BORRAS, BERNAT			YAMAHA	600	6	6	0	21:06,978	01:55,011	-6 Lap	-1 Lap	68,28	
19	77	HJGUET VAREA, INIGO			YAMAHA	600	4	3	0	20:34,082	01:52,722	-8 Lap	-2 Lap	46,73	
20	19	CARRILLO HERNANDEZ, JOSE M	Moto Club Fuente Álva		HONDA	600	3	3	0	11:47,721	01:55,347	-9 Lap	-1 Lap	61,12	

Vuelta rápida: Piloto 95 - CARBONERO ALVAREZ, IVAN - Tiempo: 01:51,399 a 129,43 Km/h

Ejemplo de clasificación

La parrilla de salida es un tipo de informe gráfico que basado en la clasificación de ese momento, ya sea de una prueba o fusión de varias, genera un informe en formato parrilla de salida, con información de la posición física del piloto en pista, nombre, dorsal y tiempo realizado.

El listado de análisis de sectores y velocidades es un tipo de listado propio de circuitos de velocidad con varios parciales, en el que se muestra la información del vuelta a vuelta, incluidos los tiempos realizados entre los sectores, entradas a pit y una clasificación de la velocidad máxima en pista.






El listado del análisis PIT nos muestra un informe por piloto de la hora de entrada y salida al pit, tiempo de cada parada, número de paradas y la suma del tiempo total en pit de la prueba.

El planning es el listado de los pasos o tira, en formato normal o cuadrante con indicación de doblados.

Resultados personalizados: Esta función **opcional** de menú permite imprimir clasificaciones de carrera, entrenamientos, fusiones o tramos en un formato totalmente personalizado y diseñado por el usuario. Las imágenes y logotipos mostrados aquí no tienen nada que ver con las proporcionadas al crear el evento, por lo que podemos poner las que queramos y pueden ser distintas en cada formato que usemos.

[6]				
[5]	69 ZABALA LIZBARRANGA, OSOITZ 7V. (31:15,733)	24 COLLELDEMONT BORRAS, BERNAT 6V. (21:06,978)	77 HUGUET VAREA, NIÑO 4V. (20:34,082)	19 CARRILLO HERNANDEZ, JOSE M. 3V. (11:47,721)
[4]	27 VIOLA PAÑELLA, MIGUEL 7V. (20:01,890)	35 MARTIN HERNANDEZ, IVAN 7V. (20:05,359)	66 IRIONDO BERNEDO, ANDONI 7V. (21:16,800)	53 NAVARRO FERNANDEZ, JUAN 7V. (21:48,378)
[3]	13 SPENGLER, STEFAN 10V. (30:37,481)	15 MEJIAS GAMEZ, ANGEL 9V. (26:57,116)	44 SALOM RIGO, PONCIO 8V. (28:29,907)	48 DOMINGO SOLE, MARC 8V. (30:41,426)
[2]	60 VILLAR NOGUERAS, CARLOS 11V. (31:18,839)	96 ESPINOSA GONZALEZ, JOSE D., JOSE D. 10V. (22:42,701)	22 MITJA CATALA, PAU 10V. (24:47,670)	72 PERU BERAMENDI, MARIO 10V. (27:33,593)
[1]	14 CUSI PONS, ADAM 12V. (27:51,284)	55 SERRAT GAFAROT, DANIEL 12V. (28:35,373)	41 ALONSO AMENABAR, KOLDO 12V. (31:31,193)	95 CARBONERO ALVAREZ, IVAN 11V. (30:43,482)

C. Deportivos	Director de Carrera	Cronometrador
---------------	---------------------	---------------

MasterTiming, sistemas y productos de cronometraje profesional - By EvenTronic Tel: 966 37 99 26 Alicante - www.mastertiming.es - 19FJAP63

Listado de la parrilla de salida

Modos de entrada de datos

La entrada habitual de datos en Master Timing es mediante transponders, pero permite la entrada de otras formas, que son:

1. Mediante pulsador o fotocélula del decodificador.
2. Pulsador o fotocélula a través de una Black Box USB.
3. Mediante joystick USB.
4. De forma manual.
5. Mediante cronómetro externo.
6. Desde otro programa Master Timing, en red local o a través de internet.

1.- Dicho dato se produce al usar el pulsador propio del decodificador o al recibir el corte de la fotocélula conectada al mismo. El tiempo viene dato por el reloj del decodificador. El dato entra en el programa como si se tratara de un transponder más, pero sin número de



dorsal. Según la configuración dada al crear el evento, el dato entrará en la tabla izquierda y sólo se procesará al hacer doble click sobre ese tiempo, momento en el que se abrirá una ventana de confirmación que además nos pregunta el dorsal.

Añadiendo paso

Modificación de pasos

Bucle: META

Dorsal: 5

PASTOR-Pastor, J.

H	M	S	MS			
0	:	0	:	4	,	134

NT

Aceptar Cancelar

Ventana de introducción del paso

2.- Funcionamiento idéntico al paso 1, pero el dato entra directamente al ordenador sin pasar por el decodificador, tomando el tiempo de carrera del reloj del sistema.

3.- Modo de funcionamiento idéntico al 2.

4.- Forma manual. Este modo permite la introducción de pasos manuales, cualquiera que sea la configuración de carrera, aunque están los decodificadores trabajando y recibiendo información al mismo tiempo. El paso queda insertado en su orden como si se tratara de un paso procedente de un transponder. Para introducir un paso manual, primero se debe asegurar que la ventana de pasos tiene el foco, para asegurarnos de ello haremos un click sobre cualquier punto de la ventana de pasos. A partir de ese momento, al pulsar sobre la tecla del signo '+' del teclado numérico (tecla más) o bien F10 se abrirá una ventana similar a la vista más arriba, la cual nos preguntará el dorsal (por defecto pone cero) y el tiempo (por defecto pone el tiempo de carrera en el momento de la pulsación). Al aceptar dicha ventana, el dato entrará en la tabla de tiempo de la forma habitual, y si todo es correcto, se clasificará como un paso más.

5.- Por cronómetro externo. Para que este modo funcione, tenemos que agregar un decodificador de meta, en la pantalla del evento, según lo explicado en el Apéndice 1. Al entrar en la configuración del mismo, seleccionaremos uno de los cronómetros que aparecen en la parte inferior izquierda. Al hacerlo, veremos como la fotografía superior cambia mostrando el crono seleccionado. Tenemos que seleccionar también el puerto serie al que está conectado y su configuración de baudios.



Al usar este sistema en carrera, el dato que entra será tratado como proveniente de un transponder, dado que trae información del tiempo y del dorsal. El reloj del programa se sincronizará de forma automática al reloj del cronómetro cada vez que entre un paso.

6.- De otro programa MasterTiming. Una de las funciones más interesantes que trae MasterTiming es la tecnología de cliente/servidor encadenada, que permite que el dato o paso que entre en un programa se distribuya a otros de forma automática, dentro de una red local o bien a través de internet. Para conocer más acerca de este proceso, consulte el Apéndice 2.

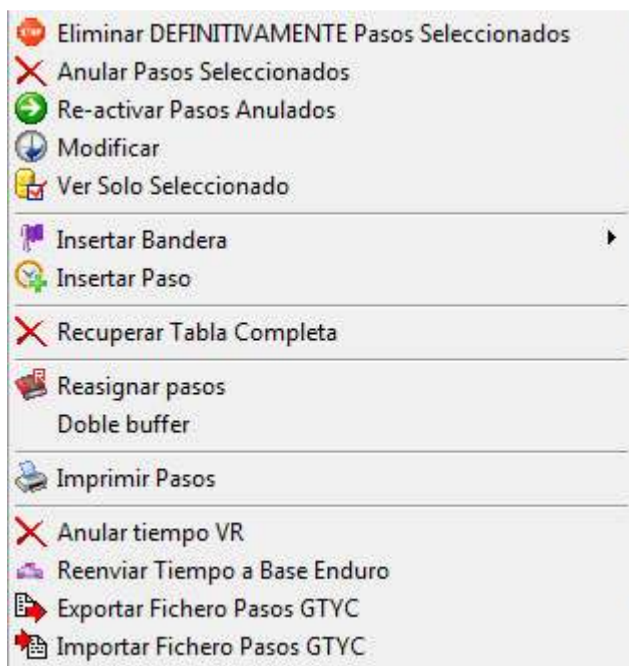
Modificación de datos

Durante el cronometraje o al final del mismo, se pueden modificar los datos o pasos de una carrera o entrenamiento para corregir fallos de recepción de transponders o algún otro error de cronometraje. Para corregir un paso, simplemente haremos doble click sobre el mismo. De esta forma, se abrirá una ventana de modificación de pasos que permite cambiar el tiempo y el dorsal. Con el botón derecho del ratón se accede a la misma acción si seleccionamos la opción Modificar.

Si queremos introducir un paso que no existe o insertarlo, procederemos como en el punto 4 de la sección anterior, es decir, mediante un paso manual. Un efecto similar se realiza al pulsar con el botón derecho del ratón sobre la tabla de pasos y seleccionar la opción de Insertar paso.

Tenemos además otras opciones al pulsar sobre la tabla de pasos con el botón derecho del ratón, que afectan a uno o varios pasos seleccionados. Para seleccionar un paso haremos un click sobre el paso a tratar.

Para seleccionar varios pasos al tiempo, podemos hacerlo haciendo click sobre ellos al tiempo que mantenemos pulsada la tecla Control del teclado. Si queremos seleccionar un conjunto de pasos correlativos, seleccionaremos el primero con un click, luego iremos al último que queramos y haremos click sobre el mismo pero manteniendo pulsada la tecla de mayúsculas del teclado (la de encima de control). Si hacemos click en cualquier punto de la tabla, se deselecciona.





La primera opción, como su nombre indica, elimina totalmente los pasos seleccionados. Hay que tener cuidado con esta acción, ya que no tiene vuelta atrás.

La segunda opción, anula el/los pasos seleccionados. La anulación consiste en que no cuenta para nada, como si el paso no existiera, pero quedando visible en la tabla (marcado con una X o aspa y de color gris) y pudiendo ser reactivado en cualquier momento.

La siguiente opción, como su nombre indica, reactiva los pasos que previamente han sido anulados, haciendo que cuenten como pasos válidos. Si la opción se aplica sobre pasos normales no anulados, se realiza un cálculo sobre ellos y los reclasifica.

La cuarta opción, modificar, sirve para modificar un paso según lo visto anteriormente.

La siguiente, Ver solo seleccionado, realiza un filtro mostrando solo los pasos del participante seleccionado. Para dejar la tabla como estaba, volver a pulsar sobre la misma opción, cuyo título había cambiado a Ver Todos.

La siguiente opción, solo activa con el crono parado, permite insertar una bandera a partir de un punto hasta llegar al siguiente cambio de bandera. Puede servir, por ejemplo, para insertar una bandera a cuadros a la cabeza en la última vuelta y a carrera finalizada, por si no lo hubiéramos hecho durante la carrera y nos fuera necesario para la clasificación de la misma.

La opción recuperar tabla completa deja la tabla de pasos tal y como estaba al finalizar la carrera por si hemos cometido muchos errores y queremos dejarla como estaba.

Reasignar pasos. Si ha habido errores administrativos que hemos corregido después de finalizar la prueba, como cambios de dorsal o transponder, a veces es necesario usar esta opción si el programa muestra a ciertos participantes en la tabla de clasificación como 'No inscritos'.

La opción doble buffer afecta al modo en que se dibujan los gráficos y solo tiene efecto en listas muy largas con ordenadores de bajo rendimiento, permite agilizar la entrada de datos perdiendo algo de calidad gráfica.

La opción de imprimir pasos, como indica, permite la impresión de la totalidad de la tabla de pasos.

La opción siguiente, Anular tiempo VR, usada sobre un paso le anula la vuelta rápida pero no la vuelta, es decir, la vuelta le cuenta pero si hubiera hecho una vuelta rápida en dicha vuelta, quedaría anulada, mostrando el informe su segunda y válida mejor vuelta. Se usa en penalizaciones especiales.

La opción Reenviar tiempo a Base GTYC permite reenviar el tiempo seleccionado al programa base GTYC si se estuviera usando dicha configuración. Se usa por si se hubiera perdido la comunicación por el módem telefónico GPRS.

Exportar fichero de pasos GTYC. Sirve para crear una copia de toda la tabla de tiempos de la carrera seleccionada en un formato y protocolo que el programa GTYC es capaz de entender, para llevar los pasos en una llave usb u otro medio.

La tabla de clasificación

En la parte derecha de la pantalla de cronometraje, tenemos la tabla de clasificación, que opera en tiempo real conforme entran los datos en la tabla de pasos. Las modificaciones a realizar aquí, si fuera el caso, se realizan a carrera parada, ya que los datos cambian de forma continua si esta estuviera en marcha. Esta tabla muestra la información real de la carrera o entrenamiento, con todos los cálculos de tiempos, diferencias, velocidades y asignación de puntos en tiempo real. Hay una serie de iconos y colores que nos ayudan, de forma visual, a interpretar los datos de forma inmediata. Los datos que aquí aparecen se usan para ser enviados a los monitores, y además se usan para imprimir las clasificaciones. La tabla contiene más información de la que se puede ver, teniendo que usar la barra de desplazamiento inferior para ver los ocultos.



4ª Tandas Libres Aplicar filtro Rehacer clas. Ver fusión Rótulos

Clasificación actual Fusión Real Time

Pos.	Dorsal	Nombre	Vueltas	T.Actual	Mejor T.V.	Dif. 1º	Dif. ant.	Vel. media	Pu...	P1	P2	P3
P 1	136	ALCOVER,F.M.	14	PIT1	01:44,823			121,54	0	00:48,708	00:43,863	00:32,927
P 2	101	CAMACHO,Mar...	18	01:47,571	01:45,583	00:00,760	00:00,760	120,67	0	00:43,950	00:37,319	00:26,302
P 3	112	NAVARRO,Miguel	6	PIT1	01:46,452	00:01,629	00:00,869	119,68	0	00:47,495	00:40,108	00:33,615
P 4	140	REOLID,Edgar	14	PIT1	01:46,672	00:01,849	00:00,220	119,44	0	04:12,467	01:01,499	00:45,776
P 5	111	MOYA, José A.	16	PIT1	01:48,274	00:03,451	00:01,602	117,67	0	00:47,081	00:39,610	00:37,793
P 6	110	MARTIN, Jorge	14	01:50,143	01:48,665	00:03,842	00:00,391	117,24	0	01:11,852		
P 7	103	FERNANDEZ,Luis	20	01:52,646	01:50,147	00:05,324	00:01,482	115,67	0	00:45,676	00:38,874	00:28,096
P 8	139	GARCIA,Sergio	14	01:51,322	01:50,431	00:05,608	00:00,284	115,37	0	00:46,022	00:38,049	00:27,251
P 9	102	ROSA, Jorge De...	4	PIT1	01:50,738	00:05,915	00:00,307	115,05	0	00:45,600	00:39,726	00:37,711
P 10	117	SERRANO, Agustín	10	PIT1	01:52,302	00:07,479	00:01,564	113,45	0	00:49,243	00:41,036	00:34,184
P 11	108	LAINEZ,Fco.J.	11	PIT1	01:53,017	00:08,194	00:00,715	112,73	0	00:46,506	00:39,476	00:35,095
P 12	135	BARREÑO,Rubén	7	PIT1	01:55,531	00:10,708	00:02,514	110,28	0	00:47,462	00:40,030	00:36,288
P 13	116	SERRANO, Alberto	17	PIT1	01:57,010	00:12,187	00:01,479	108,88	0	00:49,379	00:39,974	00:35,347
P 14	106	HERNANDEZ, Ví...	18	02:04,253	01:59,780	00:14,957	00:02,770	106,37	0	00:50,826	00:42,835	00:30,592
P 15	118	TUDELA, Fco.J.	20	02:05,868	01:59,962	00:15,139	00:00,182	106,2	0	00:49,309	00:46,262	00:30,297
P 16	114	QUIBEN, Diego	7	PIT1	02:00,544	00:15,721	00:00,582	105,69	0	00:50,582	00:44,361	00:41,732
P 17	137	LATORRE, Migu...	6	PIT1	02:01,495	00:16,672	00:00,951	104,86	0	00:49,733	00:42,216	00:36,245
P 18	138	CANOVAS, Cristian	15	PIT1	02:01,951	00:17,128	00:00,456	104,47	0	01:47,218	00:49,492	00:44,757
P 19	119	CASADO, Jaime	6	PIT1	02:09,251	00:24,428	00:07,300	98,57	0	01:04,510	01:15,202	01:01,271
P 20	109	LOPEZ, Rafael	12	02:11,552	02:10,691	00:25,868	00:01,440	97,48	0	00:52,207	00:46,158	00:33,187
P 21	107	JIMENEZ, José A.	1	START	START			0	0	00:44,856	00:37,044	

Como podemos ver en el cuadro superior, a la izquierda de la posición hay unos símbolos, que con la carrera en marcha van cambiando. Si se tratan de flechas de colores, indican el cambio de posición de los participantes con respecto al último paso. Si la flecha es hacia abajo, indica que baja de posición, si es hacia arriba sube y si mira hacia la derecha, indica que no hay cambio. Otros símbolos son la bandera a cuadros, que indica que el participante ha pasado por la misma, y la letra P azul, que indica la entrada a pit. La barra de azul claro que se sitúa sobre un participante indica el último que ha pasado, por lo que es cambiante según van entrando datos. Sobre las vueltas se forma un recuadro azul que indica cuando un piloto está doblado. La vuelta rápida general se ve en negrita y es la primera de arriba si estamos en un entrenamiento. La columna del dorsal, si está verde, indica que el participante está clasificado. Otros colores, que habitualmente quedarán en la parte inferior, indican la desclasificación por diversos motivos. Si es negro, por ejemplo, es por no ver bandera en una carrera en que solo clasifican los que pasan por la misma, opción que se indica al configurar una carrera.