



## Modo servidor Master Timing

Conectarse mediante tcp/ip a la ip del servidor de tiempos, con el Puerto TCP 29.

La conexión debería ser NonBlocking.

## Formato del paquete (ejemplo en C++):

```
typedef struct
{
    unsigned long Tiempo;
    unsigned long TV;
    int Dorsal;
    char mensaje[10];
    int Vuelta_carr, Vuelta_pers;
    int paso;
}REMOTO;
```

## Información paquete:

Tiempo: Entero largo sin signo, 32 bits, indica el tiempo acumulado en carrera, en milisegundos.

TV: Entero largo sin signo de 32 bits, tiempo por vuelta, en milisegundos

Mensaje: Caracteres alfanuméricos, que pueden ser:

META = tiempo procedente de meta.

PIT1 = tiempo procedente de la entrada al pit.

Vuelta\_carr = Vueltas del líder

Vuelta\_pers = Vueltas del piloto.

Paso = número de paso por meta.

Todos los valores *int* son enteros con signo de 32 bits.

Los valores *unsigned long* son enteros sin signo de 32 bits.

## Respuesta del cliente

Reenviar el mismo paquete con la palabra PASO en el campo mensaje, ej.

```
memset (&Paq, 0, sizeof (Paq));
wsprintf (Paq.nombre, "%s", "PASO");
Paq.Paso = MiContadorDePasos;
Socket->SendBuf (&Paq, sizeof (Paq));
```

Después de cada confirmación, se reenviará otro nuevo.